**Bài 1:**

#include<stdio.h>

#include<math.h>

void NhapMang(float a[],int n) {

printf("nhap mang: ");

for(int i=0; i<n; i++) {

printf("\n a[%d]= ",i);

scanf("%f",&a[i]);

}

}

void XuatMang(float a[],int n) {

printf("\nmang vua nhap: ");

for(int i=0; i<n; i++) {

printf("%8.2f",a[i]);

}

}

float min(float a[],int n) {

float min=a[0];

for(int i=1; i<n; i++) {

if(min>a[i])

min=a[i];

}

return min;

}

float Tong(float a[],int n) {

float sum=0;

for(int i=0; i<n; i++) {

sum=sum+a[i];

}

return sum;

}

int main() {

int n;

do {

printf("nhap n: ");

scanf("%d",&n);

} while(n<0 || n>30);

float a[n];

NhapMang(a,n);

XuatMang(a,n);

min(a,n);

printf("\nGia tri nho nhat la: %.2f",min(a,n));

Tong(a,n);

printf("\nTong mang = %.2f",Tong(a,n));

float TBC;

printf("\nTrung binh cong cua mang = %.2f",Tong(a,n)/n);

return 0;

}

**Bài 2:**

#include<stdio.h>

#include<math.h>

void NhapMang(int a[],int n) {

printf("\nNhap mang: ");

for(int i=0; i<n; i++) {

printf("\na[%d]= ",i);

scanf("%d",&a[i]);

}

}

void XuatMang(int a[],int n) {

printf("\n Mang vua nhap: ");

for(int i=0; i<n; i++) {

printf("%5d",a[i]);

}

}

int Max(int a[],int n) {

int Max=a[0];

for(int i=0; i<n; i++) {

if(Max<a[i])

Max=a[i];

}

return Max;

}

int Tong(int a[],int n) {

int sum=0;

for(int i=0; i<n; i++)

sum=sum+a[i];

return sum;

}

void TBC(int a[],int n)

{

float TBC,sum=0;

int dem=0;

for(int i=0;i<n;i++)

{

if(a[i]%2==0)

{

sum=sum+a[i];

dem++;

}

}

if(dem>0)

printf("\nTrung binh cong so chan = %.2f",(float)sum/dem);

else

printf("\nMang khong co so chan");

}

int main() {

int n;

do {

printf("\n Nhap n: ");

scanf("%d",&n);

} while(n<0 || n>30);

int a[n];

NhapMang(a,n);

XuatMang(a,n);

printf("\nMax trong mang la %d",Max(a,n));

printf("\nTong mang = %d",Tong(a,n));

TBC(a,n);

return 0;

}

**Bài 5:**

#include<stdio.h>

void NhapMang(float a[], int n) {

printf("\nNhap mang: ");

for(int i=0; i<n; i++) {

printf("\na[%d]= ",i);

scanf("%f",&a[i]);

}

}

void XuatMang(float a[], int n) {

printf("\nDay nguoc lai: ");

for(int i=n-1; i>=0; i--) {

printf("%8.2f",a[i]);

}

}

void Ktra(float a[],int n,float x) {

int ktra=0,dem=0;

int vtri;

for(int i=0; i<n; i++) {

if(x==a[i]) {

ktra=1;

vtri=i+1;

dem++;

printf("%d ",vtri);

}

}

if(ktra==1) {

printf("\nCo so %.2f trong mang va xuat hien %d lan",x,dem);

} else

printf("\nKhong co so %.2f trong mang",x);

}

void XoaSo(float a[],int n,int k) {

for(int i=k; i<n; i++) {

a[i-1]=a[i];

}

n--;

}

int main() {

int n;

do {

printf("\nNhap n: ");

scanf("%d",&n);

} while(n<0 || n>50);

float a[n];

NhapMang(a,n);

XuatMang(a,n);

float x;

printf("\nNhap so thuc x: ");

scanf("%f",&x);

Ktra(a,n,x);

int k;

do {

printf("\nNhap vi tri k thoa man(1<=k<=n): ");

scanf("%d",&k);

} while(k<0 || k>n);

XoaSo(a,n,k);

n--;

printf("\nMang sau khi xoa la: ");

for(int i=0; i<n; i++)

printf("%8.2f",a[i]);

printf("\nXoa thanh cong");

return 0;

}

**Bài 6:**

#include<stdio.h>

void NhapMang(int a[], int n) {

printf("\nNhap mang: ");

for(int i=0; i<n; i++) {

printf("\na[%d]= ",i);

scanf("%d",&a[i]);

}

}

void XuatMang(int a[], int n) {

printf("\nMang nguoc lai: ");

for(int i=n-1; i>=0; i--) {

printf("%5d",a[i]);

}

}

// sap xep tang dan

void Sapxep(int a[], int n) {

int tg;

for(int i=0; i<n-1; i++) {

for(int j=i+1; j<n; j++) {

if(a[i]>a[j]) {

tg=a[i];

a[i]=a[j];

a[j]=tg;

}

}

}

}

void ChenSo(int a[], int n,int m) {

//b1 tim vi tri can chen

int vt;

for(int i=0; i<n; i++) {

if(m<=a[i]) {

vt=i;

}

}

if(vt!=NULL && vt<n) {

for(int i=n-1; i>=vt-1; i--) {

a[i+1]=a[i];

}

a[vt-1]=m;

} else a[n]=m;

}

int main() {

int n;

do {

printf("\nNhap n: ");

scanf("%d",&n);

} while(n<1 || n>50);

int a[n];

NhapMang(a,n);

XuatMang(a,n);

Sapxep(a,n);

printf("\nMang sap xep theo chieu tang dan: ");

for(int i=0; i<n; i++) {

printf("%5d",a[i]);

}

int m;

printf("\nNhap m: ");

scanf("%d",&m);

ChenSo(a,n,m);

printf("\nMang sau khi chen: ");

n++;

for(int i=0; i<n; i++) {

printf("%5d",a[i]);

}

return 0;

}